

準天頂衛星システムアプリコンテスト 2014

アプリ説明書

Ver. 1.0

《基本情報》

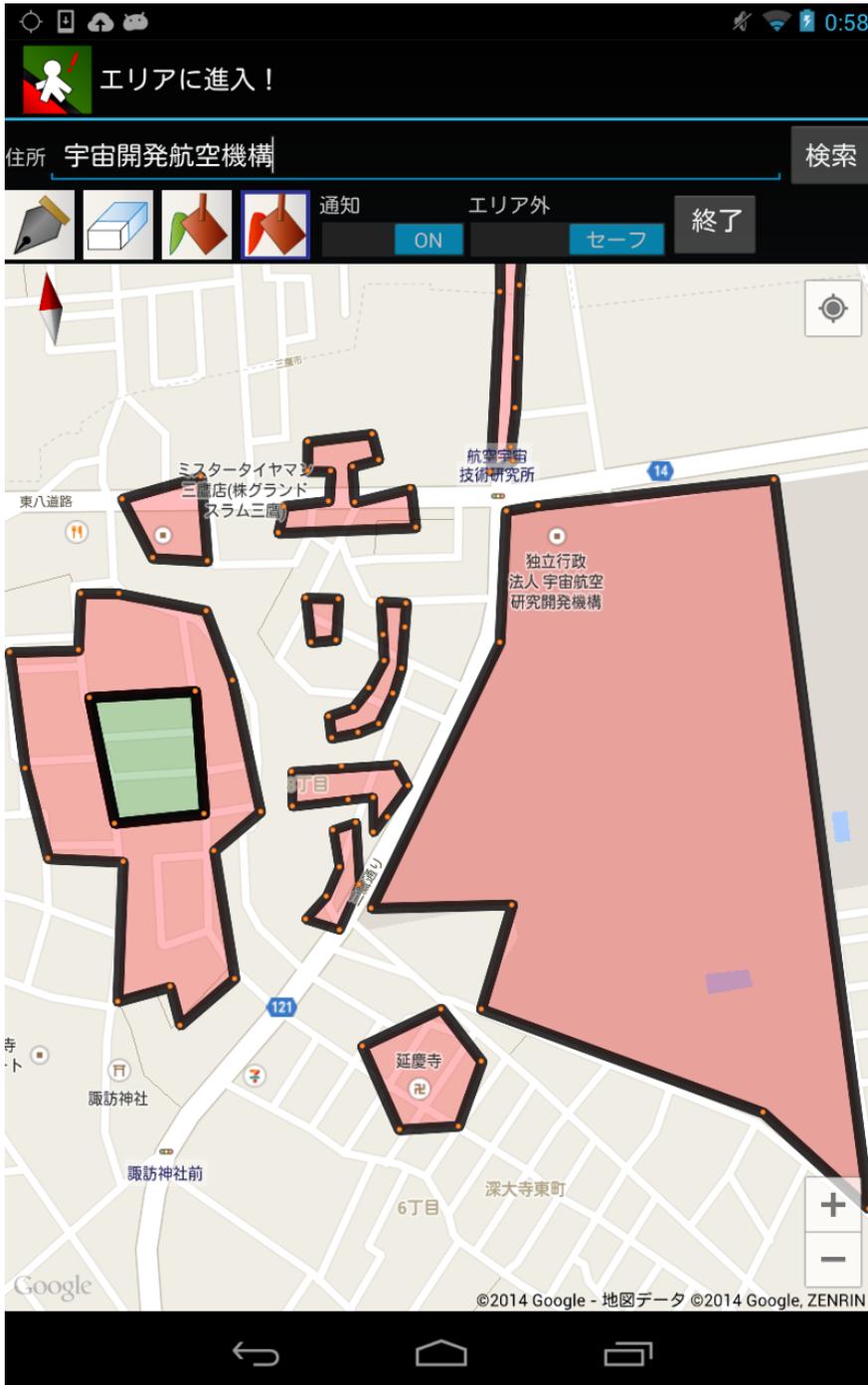
提出日 提出日を記入してください。	2014 年 6 月 29 日
エントリーNo. 事務局よりメールにてお知らせした 4 桁の数値をご記入ください。	0018
応募作品名 作品名をご記入ください。	エリアイン！
利用するサービス どちらか一方、または、両方を必ず 利用してください。利用するサービス の“□”を“■”に変更してください。	<input checked="" type="checkbox"/> 衛星測位サービス <input type="checkbox"/> 災害・危機管理通報サービス(ネット配信)
Google Play ダウンロードサイト URL Google Play にアップロードした作品 の URL をご記入ください。	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hukuhuku.area

《アプリ説明》

アプリ概要(300文字以内) ※必須

マップ上に点を打っていき、点と点を結んで好きな形のエリアを作ります。
赤く塗りつぶしたエリアに入ると、バイブレーションと共に知らせてくれます。

作品の特徴を表す画像(1枚のみ) ※省略可



詳細(具体的な機能の詳細／画面イメージ／画面遷移等) ※省略可

「ペンツール」で作ったエリアに、「塗りつぶしツール」で「セーフ(緑)」か「アウト(赤)」を設定します。セーフエリア→アウトエリア、またはアウトエリア→セーフエリア、と移動した時にバイブレーションとステータスバーでの表示によりユーザーに伝えます。

通知を受けたい場合、アプリを起動して通知を「ON」にしておいて下さい。バックグラウンドでも動作します。



ペン・・・エリアの頂点となる点を打ちます。現在描いているエリアの始点を再びクリックすると、閉じたエリアが描かれます。すでに完成されたエリアの点をクリックすることはできません。



消しゴム・・・編集中のエリアの点をクリックすると点は消えて、その前後の点がつながるようにエリアが再構成されます。すでに完成されたエリアの点をクリックした場合はそのエリアが消えます。



塗りつぶし(緑)・・・閉じたエリアをクリックすると、そのエリアを「セーフエリア」に設定します。



塗りつぶし(赤)・・・閉じたエリアをクリックすると、そのエリアを「アウトエリア」に設定します。(塗りつぶし

をした時に下のエリアの色が混ざることがありますが、描写の問題であって機能に問題はありません。アップデートで対応予定です。また、許可した相手に位置情報を送信する機能を搭載する予定です。)

通知・・・「ON」にするとステータスバーへの表示、バイブレーションが発生します。

エリア外・・・ペンで囲まれていない部分を「セーフエリア」にするか「アウトエリア」にするか決めます。