

準天頂衛星システムアプリコンテスト 2014

アプリ説明書

Ver. 1.0

《注意事項》

- 作成するアプリの内容を本フォーマットで説明してください。
- 日本語にて、5 ページ以内、容量 5MB 未満で作成してください。
- 2014 年 6 月 30 日(月)までに、本アプリ説明書を添付して、事務局へメール送信してください。

《基本情報》

提出日 提出日を記入してください。	2014 年 6 月 1 日
エントリーNo. 事務局よりメールにてお知らせした 4 桁の数値をご記入ください。	0002
応募作品名 作品名をご記入ください。	GPS 宝探し
利用するサービス どちらか一方、または、両方を必ず利用してください。利用するサービスの“□”を“■”に変更してください。	<input checked="" type="checkbox"/> 衛星測位サービス <input type="checkbox"/> 災害・危機管理通報サービス(ネット配信)
Google Play ダウンロードサイト URL Google Play にアップロードした作品の URL をご記入ください。	https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.osqzss.treasurehunt

《アプリ説明》

アプリの説明を記入してください。スタイルは**太字**のみ利用可能です。

アプリ概要(300文字以内) ※必須

GPS 宝探しは、準天頂衛星を含めた衛星測位サービスを利用した位置ゲームです。宝物を隠す役と探す役の2人で遊びます。現在位置から宝物までの距離だけを頼りに、限られた回数で宝物が隠された場所を探します。

距離情報だけから位置を特定するという宝探しのプロセスは、実は衛星測位と同じ原理になります。衛星測位サービスを使いながら、衛星測位の原理を体感できる教育ゲームになっています。

作品の特徴を表す画像(1枚のみ) ※省略可



詳細(具体的な機能の詳細／画面イメージ／画面遷移等) ※省略可

ゲームで使う宝物として、おもちゃの金貨などのアイテムを準備します。まずは、宝物を隠す役が、このアイテムをどこかに隠します。

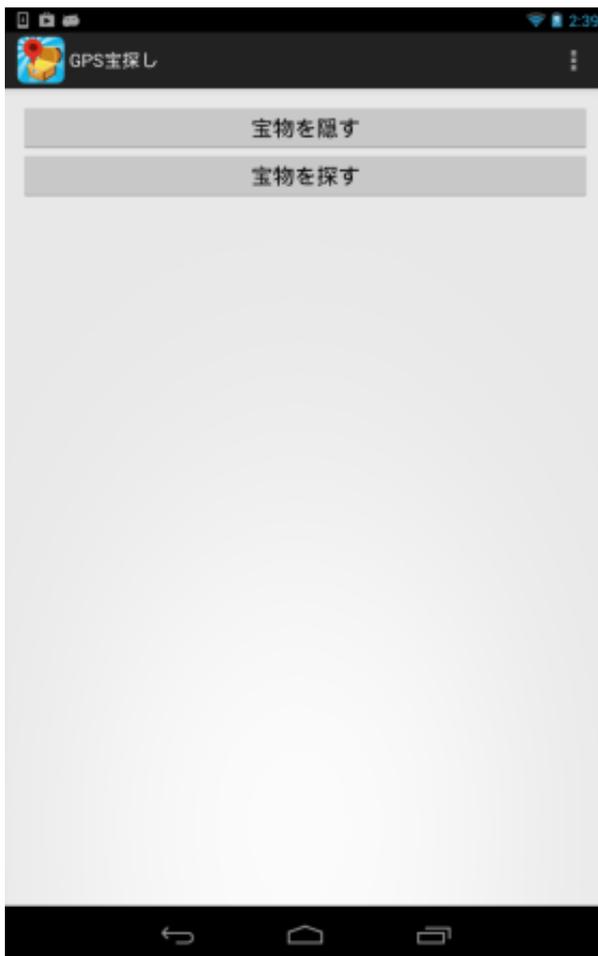
1. メイン画面で「宝物を隠す」ボタンをタップします(画像1)。
2. 衛星測位が開始されたら、宝物を隠す場所に移動します。
3. 隠す場所を決めたら、その場所を秘密のメッセージに入力します(画像2)。
4. 宝物を隠した場所の近くで、「ここに隠す」ボタンをタップします。

5. 測位精度が十分に小さければ、宝物が登録されます(画像 3)。
6. 測位精度が不十分で登録できないときは、宝物の近くを移動してみるか、宝物を隠す場所を変更します。

次に、宝物を探す役に交代して、宝探しを始めます。

1. メイン画面で「宝物を探す」ボタンをタップします(画像 1)。
2. 衛星測位が開始されるまで待ちます。
3. 「ここを探す」ボタンをタップすると、現在位置から宝物までの距離が表示されます(画像 4)。この距離を頼りに隠された宝物を探します。
4. 「ここを探す」ボタンをタップする回数に限られています。ボタンの下に表示されている残り回数がゼロになると、宝物が見つからないままゲームオーバーです。
5. 宝物が隠された場所に到着すると、その場所を示す秘密のメッセージが表示されます(画像 5)。メッセージに表示された場所に隠されている宝物を発見したら、宝探しは成功です。

なお、ネットワークに接続し、ゲーム内で Google Maps が利用できると便利ですが、必須ではありません。



画像 1



画像 2



画像 3



画像 4



画像 5